

TENISKI KLUB PAZIN

PRAVILA TAKMIČENJA U SISTEMU "PIRAMIDA"

1. Pravo učestvovanja imaju samo registrirani igrači kluba.
2. Igrač mora u toku mjeseca odigrati najmanje 2 meča. Pod tim se podrazumijeva da 1x ima pravo biti izazivač, a 1x mora omogućiti da bude izazvan. Ukoliko je u prvom meču bio izazivač, mora u terminu od narednih 3 dana, ne računajući dan odigranog meča, omogućiti nižerangiranim igračima da ga izazovu. Ovo se pravilo u načelu primjenjuje i za daljnje mečeve tokom mjeseca. Igrač ne smije izbjegavati biti u poziciji izazivača niti u poziciji izravnog igrača.
3. Meč se mora odigrati u roku od 7 dana od dana izazivanja, osim u slučaju da vremenske prilike (kiša) to ne dopusti. U tom slučaju će se meč odigrati naknadno u što kraćem roku.
4. Izazivač je dužan stupiti u kontakt sa izazvanim igračem u roku od 24 sata i predložiti istome datum odigravanja meča, odnosno rezervni datum, ukoliko se izazvani nije u mogućnosti odazvati na prvopredloženi datum. Kod predlaganja datuma, izazivač mora voditi računa o objektivnim poteškoćama kao što su rad u smjenama i ne smije ih zloupotrebjavati.
Izazvani igrač se je dužan odazvati na meč u jednom od predloženih termina. Ukoliko to nije u mogućnosti izazivač prelazi u viši red, na poziciju izazvanog, s pravom na ponovno izazivanje bez počeke, a izazvani prelazi u niži red na mjesto izazivača u statusu izazvanog na rok od daljnjih 3 dana, ne računajući dan izvršene smjene, nakon kojeg roka prelazi u normalno stanje izazivač - izazvani. Zamjena pozicija igrača u ovom slučaju se ne smatra kao da je meč odigran.
Ukoliko se vremenski period za odigravanje meča od 7 dana zloupotrebjava, tako da je meč ugovoren, a na kraju nije odigran, kaznit će se sa oduzimanjem bodova igraču čijom se krivicom meč nije odigrao, odnosno oba igrača ukoliko se utvrdi da je krivica obostrana. Broj kaznenih bodova se utvrđuje kao umnožak broja dana provedenih u tom redu, od datuma izazivanja do ugovorenog termina odigravanja i vrijednost boda za odnosi red (isto kao kod mjesečnih obračuna).
5. Izazivač je dužan osigurati teren i loptice (nove) za odigravanje meča.
6. Izazivač - izazvani u pravilu ne smije odigrati dva meča sa istim igračem, a da prethodno nije iskoristio pravo izazvati ostale, odnosno nije omogućio da bude izazvan od ostalih igrača.
7. Pravilo 6 se ne primjenjuje na igrača na vrhu piramide.
8. Mečevi se odigravaju u dva dobivena seta. U slučaju neriješenog rezultata po gemovima u jednom setu (6/6), pobjednika seta odlučuje doigravanje u TIE BREAKU. Ovo pravilo vrijedi i za eventualni treći odlučujući set.

Ukoliko pri rezultatu 1:1 u setovima, igrači ocijene da u okviru rezerviranog vremenskog termina ne stignu odigrati treći set, mogu sporazumno odigrati veteranski tie break (do 10 osvojenih poena, na dva razlike), koji se onda računa kao odigrani treći set.

9. Igrači su dužni na meč doći 10 minuta prije početka, te se pridržavati važećih teniskih pravila i načela fair play-a.
10. Mečevi se odigravaju bez prisutnosti službenog suca. U slučaju spora se igrači za pomoć sporazumno obraćaju nekom od prisutnih na terenu, čija je odluka konačna.
11. Pobjednik je nakon meča dužan upisati datum odigravanja i rezultat u setovima.
12. Meč će se registrirati sa rezultatom postignutim u regularno odigranom susretu. Ukoliko se jedan od igrača neopravdano nije odazvao na dogovoreni meč, isti će biti registriran porazom bez borbe za igrača koji se nije odazvao, primijeniti će se odredbe iz toke 4 ovog pravilnika.
13. Ukoliko se jedan od igrača nije u mogućnosti odazvati na ugovoreni meč iz opravdanih razloga (bolest, službeni put i sl.), dužan je protivnika obavijestiti o promijenjenim okolnostima i dogovoriti novi datum odigravanja, u što kraćem roku.
14. Svaki igrač koji želi biti u konkurenciji sa masters piramide, mora odigrati najmanje pet mjesečnih turnira, osim ako iz objektivnih razloga nije bio onemogućen (bolest).
15. Igrač je dužan o privremenoj nemogućnosti učestovanja na turniru obavijestiti voditelja turnira. Odsustvovanje iz opravdanih razloga može trajati najviše 7 dana, nakon čega igrač automatski pada u red niže, a njegovo mjesto zauzima najbolje rangirani igrač iz nižeg reda. prelaskom u viši red igrač je iskoristio pravo statusa izazivača u naredna 3 dana, ne računajući dan prelaska u viši red i mora omogućiti igračima nižeg reda da ga izazovu. Ukoliko u ostavljenom roku nije izazvan, ima pravo biti u poziciji izazivača.
16. Ukoliko igrač u tekućem mjesecu nije odigrao 2 meča, kažnjava se prerasporedom u zadnji red i gubi pravo na obračun bodova za tekući mjesec. Popunjavanje upražnjenog mjesta se vrši sa do tog mjeseca najbolje rangiranim igračem iz nižeg reda.
17. Sa početkom mjeseca se formiraju novi parovi za odigravanje mečeva. Parovi - mečevi, ugovoreni a neodigrani u proteklom mjesecu nemaju nikakvog utjecaja na tekući mjesec, koji je cjelina za sebe. Svi igrači su, na startu piramide u novom mjesecu u statusu izazivača, bez obzira na zatečeni status sa istekom proteklog mjeseca.
18. Na kraju mjeseca se vrši obračun osvojenih bodova, mjesečno i sveukupno, te se oglašava na oglasnoj ploči kluba.
19. Sa obračunom piramide za X mjesec se formira rang lista, na temelju sveukupnog broja bodova. Prvih osam igrača sa bodovne rang liste stječe pravo igranja na mastersu piramide, uz uvjet iz člana 15. (5 odigranih turnira).

20. Na mastersu "piramide" nema pravo sudjelovati igrač koji je stekao pravo učestvovanja na mastersu po osnovi mjesečno bodovnih turnira (glavni masters).
21. Svaki novouključeni igrač započinje takmičenje sa posljednjeg reda u rasporedu na "piramidi".
22. Takmičenje u sistemu "piramida" započinje sa četvrtim i završava sa desetim mjesecom u tekućoj godini.
23. Za svaku pojedinačnu zloupotrebu ovih pravila, sa namjerom da se zadrži pozicija u određenom redu, ili onemogućiti normalno odigravanje turnira, će pojedinac - pojedinci biti kažnjeni prerasporedom u zadnji red i obračunom nula bodova za tekući mjesec.
24. Tumačenje ovih pravila je u nadležnosti voditelja turnira, koji rješava sve eventualne nesporazume.

Odluke voditelja turnira su konačne.

Bodovanje:

Za svaki kalendarski mjesec, počev sa IV i zaključno sa X, se obračunavaju bodovi kako slijedi:

- svaki dan proveden u određenom redu se množi sa brojem vrijednosti bodova za taj red, tako da izazivaču koji je u meču pobijedio počinje obračun bodova u višem redu sa slijedećim danom nakon odigranog susreta.
- vrijednosni bod za svaki red pojedinačno zavisi o broju igrača na piramidi i utvrđuje se tako da se zadnji red valorizira sa dva boda, a svaki daljnji viši sa po jednim bodom više.
- igraču se pojedinačno zbrajaju svi bodovi u obračunskom mjesecu i pribrajaju ukupno osvojenim bodovima do obračunskog mjeseca, te se na temelju sveukupnog zbroja formira bodovna lista,
- na kraju takmičarske sezone, prvih osam po bodovnoj listi odigrava masters "piramide".

IZVRŠNI ODBOR TK "PAZIN"